

МБУК «Поронайская ЦБС»
Модельная центральная библиотека

РАЗНОЦВЕТЬЕ ЛЕТА



г. Поронайск, 2020



Лето - это удивительная пора, когда красоту можно увидеть на каждом шагу. И все вокруг разного цвета: деревья, цветы, девчоночьи наряды и даже сами каникулы – тоже разноцветные! Не верите? – Тогда вперед по нашей радужной электронной презентации, которая предлагает веселое времяпрепровождение, даже вместе с компьютером. Каждая страничка – цвет радуги. Помните? - **КАЖДЫЙ ОХОТНИК ЖЕЛАЕТ ЗНАТЬ, ГДЕ СИДИТ ФАЗАН!**

КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИГРЫ





Cut the Rope представляет собой головоломку, в которой придётся накормить леденцами милого монстра по имени Ам Ням. Но не все так просто, как может показаться на первый взгляд. Чтобы леденец попал прямо в рот нашему монстрику, понадобится разрезать веревки в правильной последовательности.



В игре-приключении The Cave есть возможность подбора персонажей. В ней увлекательный сюжет, который способен погрузить в чудесный и магический мир. Немаловажно и то, что в ходе игры необходимо решать разные задачи, используя способности персонажей.

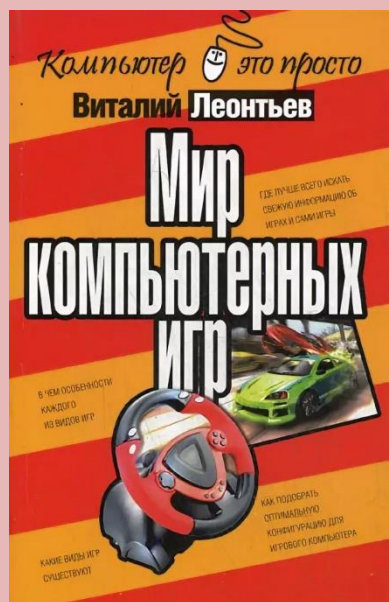


Компьютерная игра Sonic привлекает необычайными сюжетами, хорошо знакомыми героями и разнообразием головоломок. Сценарий построен в виде увлекательного путешествия. Игра состоит из уровней, при прохождении которых улучшается счёт. А суть заключается в совместной с друзьями борьбе против злодея.



Главными персонажами очередной серии аркадных гонок являются персонажи Mario. Игроку, который будет управлять ими, предстоит проявить настоящее мастерство и уникальную сноровку, ведь для победы недостаточно просто достичь финиша, в дороге необходимо мешать своим соперникам.

Леонтьев В. П. Мир компьютерных игр / Виталий Леонтьев. – Москва : ОЛМА Медиа Групп, 2008. – 254 с. : ил. – (Компьютерная академия на дому).
10 +

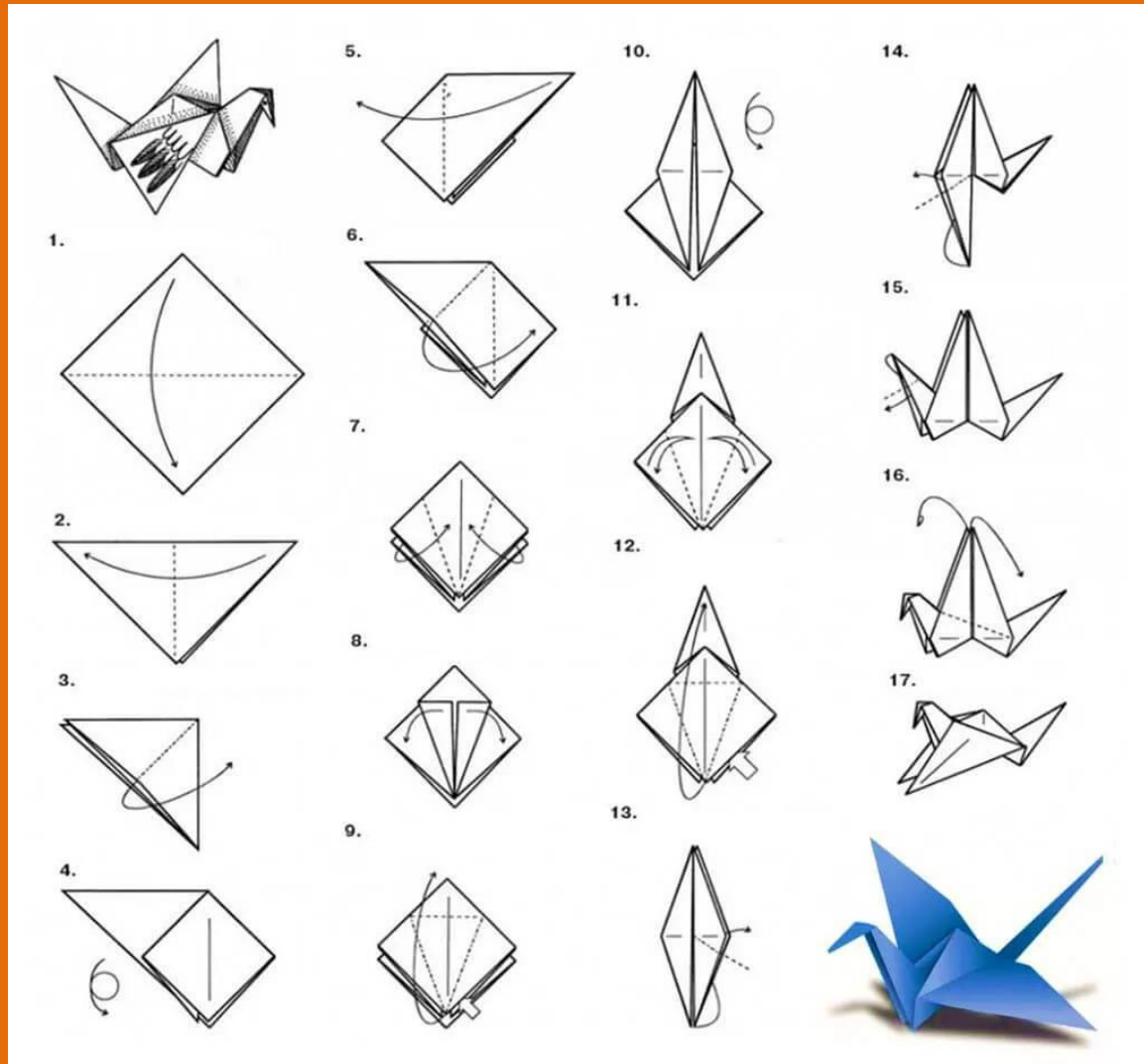


Компьютер – это не только необходимый инструмент для работы или учебы. Это еще и ворота в мир самых увлекательных игр и развлечений. Новая книга одного из самых популярных авторов компьютерной литературы поможет вам получить максимальное удовольствие от компьютерных игр. Какие виды игр существуют, в чем особенность каждой из них, где лучше всего искать свежую информацию об играх и сами игры – ответ на эти и многие другие вопросы вы сможете найти в этой маленькой, но удаленькой книге.

ОРИГАМИ

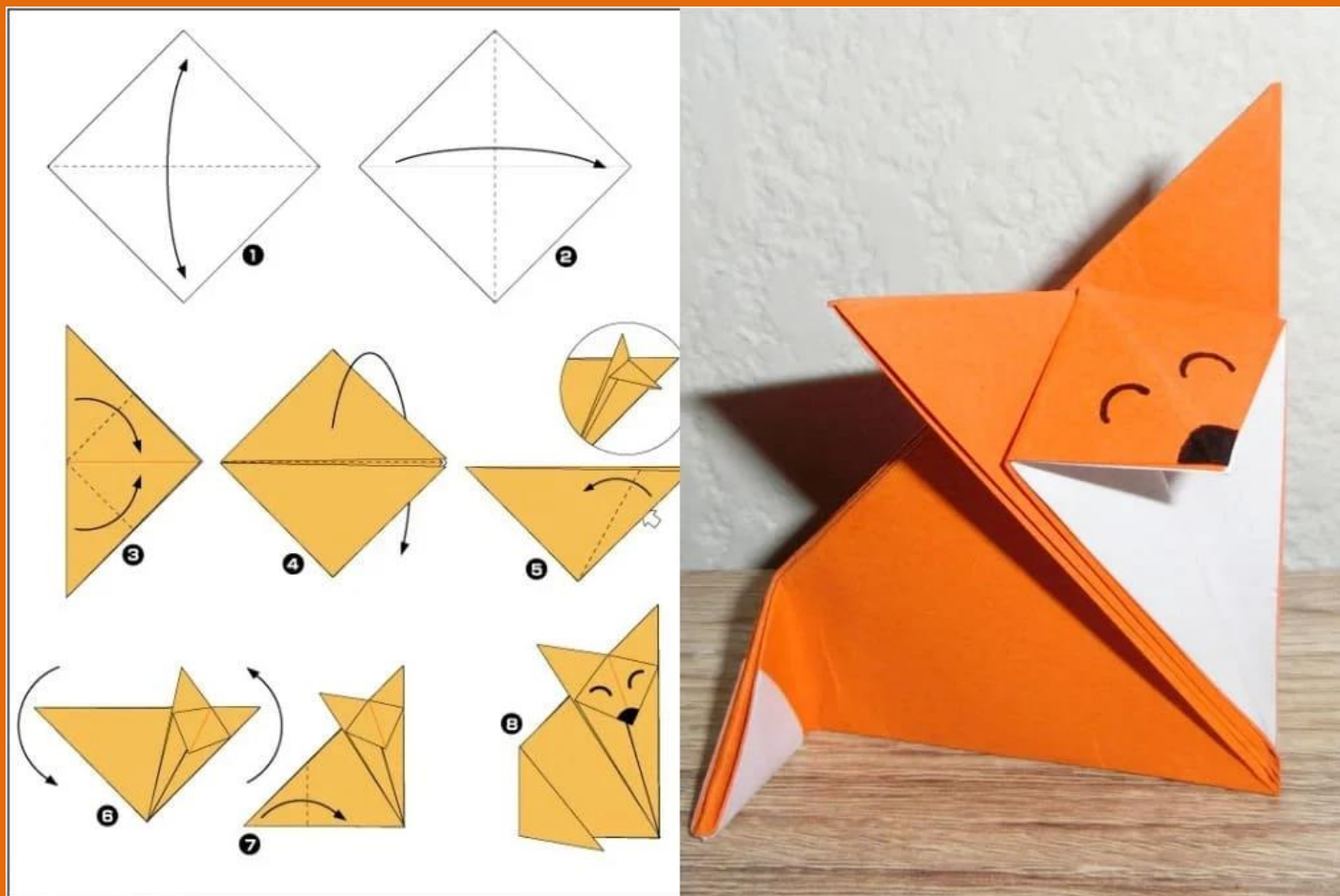


ЖУРАВЛЬ



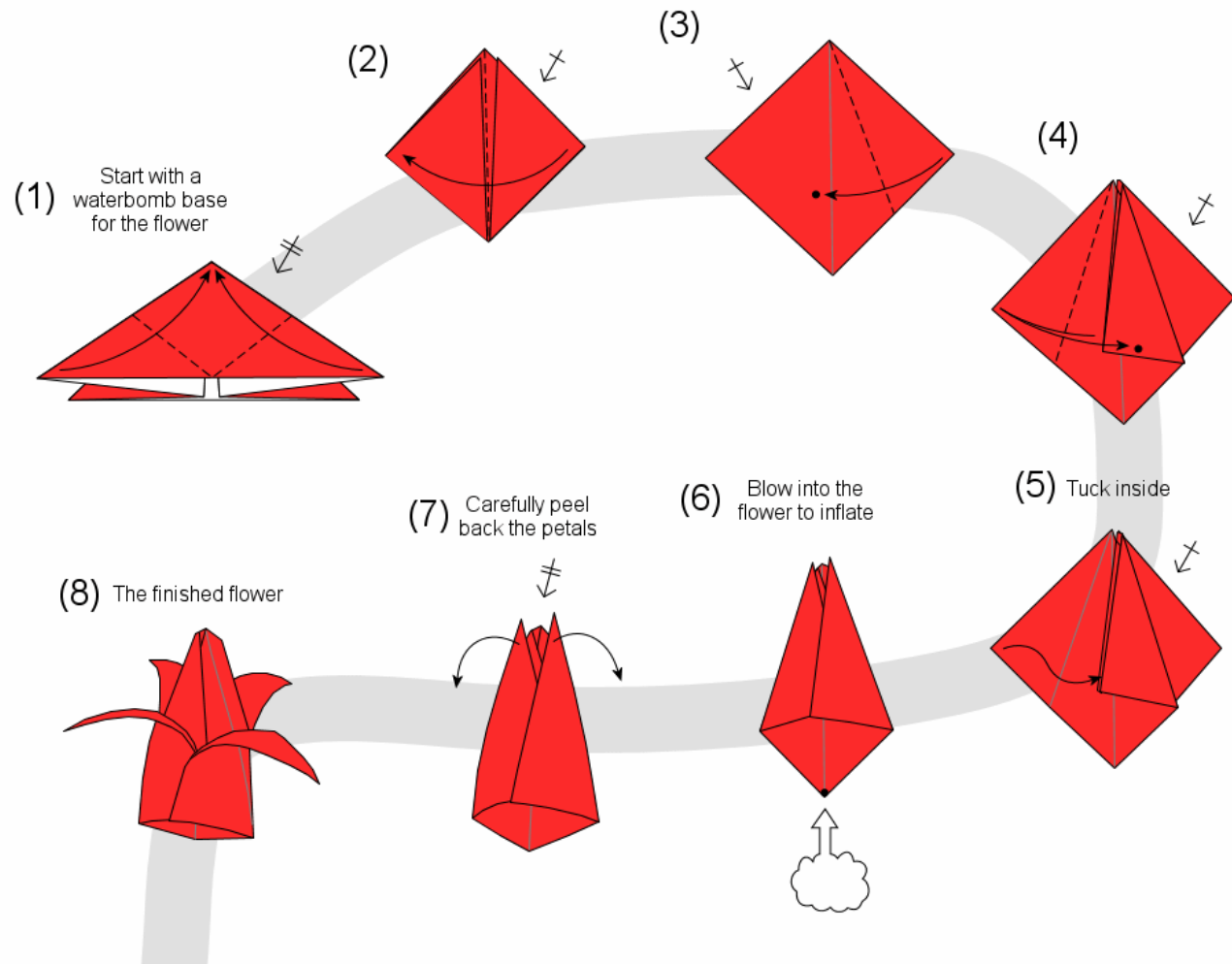
Чтобы сделать журавлика, нажмите на картинку!

ЛИСИЧКА



Чтобы сделать лисичку, нажмите на картинку!

ТЮЛЬПАН



Чтобы сделать тюльпан, нажмите на картинку!

ЭТИ КНИГИ ПОДСКАЖУТ ДРУГИЕ ИДЕИ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ОРИГАМИ



Острун Н. Д. Оригами. От простого к сложному / Нина Острун. – Москва : Оникс, 2011. – 16 с. : ил. – (Оригами).

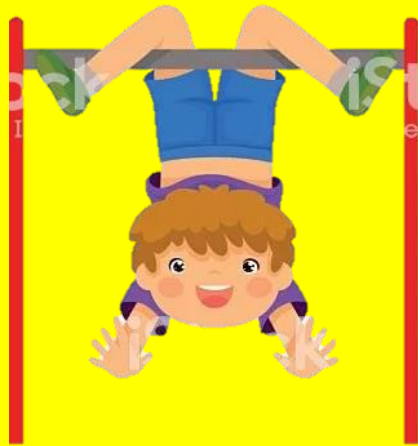
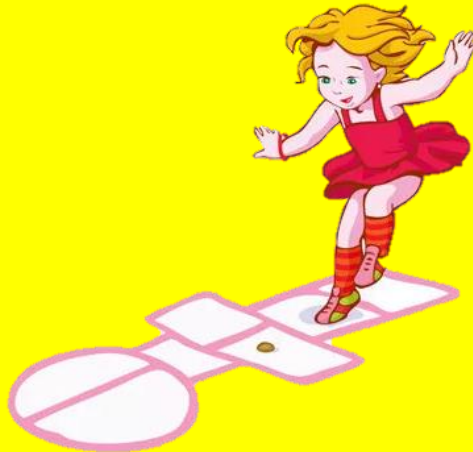
6+



Сержантова Т. Б. Оригами для всей семьи / Т. Б. Сержантова. – Москва : Айрис-пресс, 2010. – 184 с. : ил. – (Внимание : дети!).

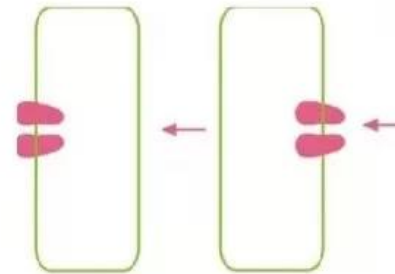
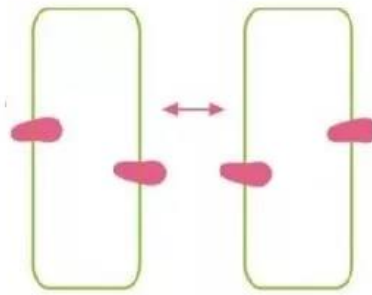
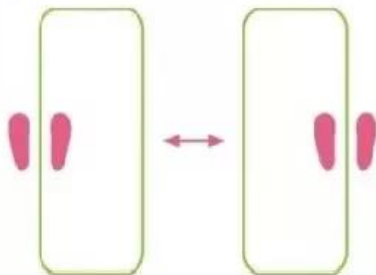
6+

ДВИЖЕНИЕ



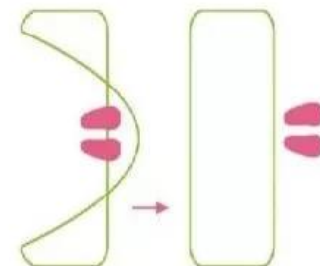
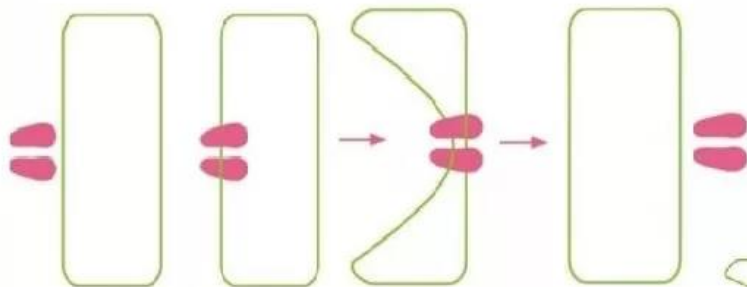
Резиночка

1. березка



2. пешеходы

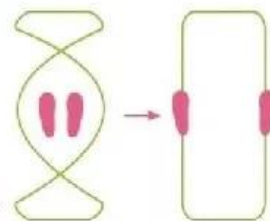
3. ступеньки



4. бантик

5. платочек

6. конфетка



Для знакомства с правилами этой веселой игры
нажми на картинку.

ПРАВИЛА ИГРЫ (Дополнение)

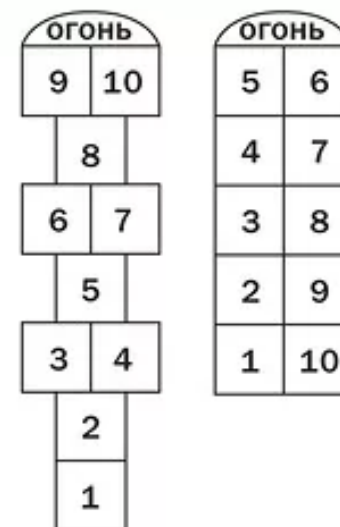
Для игры понадобится отрезок бельевой резинки длиной 3-4 метра и участники в количестве от 3 человек. Резиночка связывается, образуя замкнутый контур, и растягивается на ногах 2 играющих, после чего 3-й участник начинает игру: выполняет все упражнения по порядку, переходя на более высокие уровни сложности (проходят все этажи по высоте с 1-го по 6-й, а далее меняют ширину резинки: от «широток» до «иголочек»), пока игрок не собьется (не сможет правильно сделать упражнение: зацепится за резинку, случайно наступит на нее, не выпрыгнет, не впрыгнет и т.п.). В этом случае он становится «в резинку» на место одного из тех, кто ее держал, а тот человек выходит прыгать. Продолжают с того места, где ранее сбились. На верхних этажах самые сложные движения не выполняют.



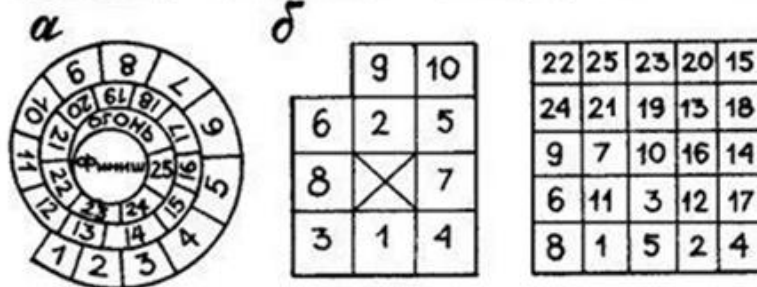
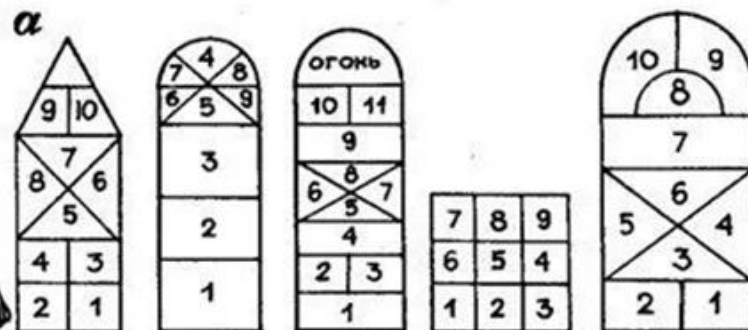
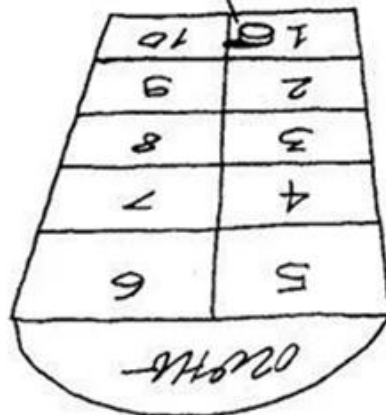
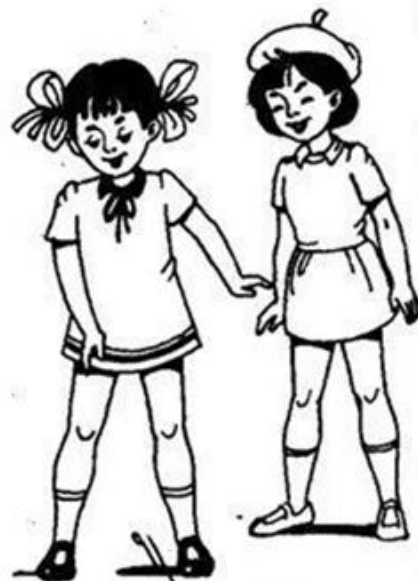
Правила игры «Классики»

Каждый участник ищет себе стеклышко или камушек. Водящий определяется по считалке. Он бросает камушек первым и скачет.

Как играть: Бросаем камушек на цифру «1». На одной ноге впрыгиваем в клетку 1, на одной ноге в клетку 2, затем двумя ногами в клетки 3, 4 и так далее. В клетки 9, 10 впрыгиваем на двух ногах и переворачиваемся. В клетку «Огонь» («Молоко», «Вода») попадать камушком и впрыгивать нельзя. Перевернувшись, игрок прыгает в обратном направлении и забирает свой камушек. Если игрок не совершил ошибки (не наступил на черту, не попал в «Огонь», попал камушком в нужную клетку), то он кидает камушек снова – уже на цифру «2» (переходит во второй класс). И так далее. В случае ошибки ход переходит в следующему игроку. Игрок который ошибся, вновь начинает игру с того класса, на котором ошибся.



ВИДЫ КЛАССИКОВ



Для знакомства с правилами игры нажми на картинку.

Правила игры «Жмурки»

Водящему - жмурке завязывают глаза платком (шарфом). Отводят на середину комнаты (если действие происходит в помещении), крутят несколько раз вокруг своей оси, чтобы игрок немного потерял ориентацию в пространстве. Жмурка должен поймать кого-нибудь из игроков и опознать. Если жмурка правильно опознал игрока, то игроку завязывают глаза и он становится жмуркой, а жмурка становится обычным игроком (меняются местами). Игрокам нельзя вырываться, когда они пойманы, нельзя ставить подножки или как-то толкать жмурку – это может привести к травмам. Если жмурка близко подходит к каким-либо выступающим предметам, то игроки должны крикнуть «Огонь!».



Для знакомства с правилами игры нажми на картинку.

Якуб С. К. Вспомним забытые игры : / С. К. Якуб. – Москва : Дет. лит., 1988. – 159 с. : ил. – (Знай и умей). 0+

Автор знакомит юного читателя с правилами, различными приемами и уловками русских народных игр, рассказывает ребятам об истории возникновения игр, объясняет их непреходящее значение для духовного и физического развития, воспитания честности и доброты.



ЗНАНИЯ

Главный источник знаний – КНИГА!





Дмитриева В. Г. Уроки вежливости для мальчиков / В. Г. Дмитриева. – Москва : Астрель ; СПб. : Сова, 2008. – 48 с. : ил. – (Маленькие гении). **6+**

Читая веселые и забавные уроки о хороших манерах, можно быстро запомнить правила этикета, выучить вежливые слова, научиться правильно вести себя дома, в гостях, на улице, а также со взрослыми и своими сверстниками



Кент П. От древних доспехов до космических скафандров : детская энциклопедия : / Питер Кент. – Москва : АСТ, 2013. – 64 с. : цв. ил. **6+**

На протяжении всей своей истории человек, впрочем, как и всякое другое живое существо, вынужден защищаться. Эта книга представит способы защиты во всем их многообразии: панцири животных, рыцарские доспехи, броня танков и кораблей, крепостные стены и многое другое.

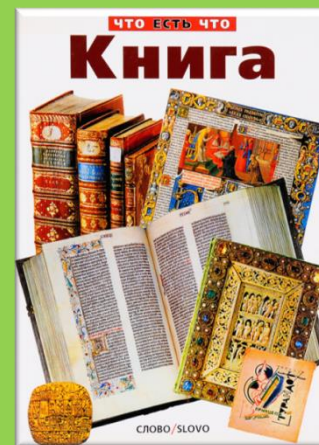


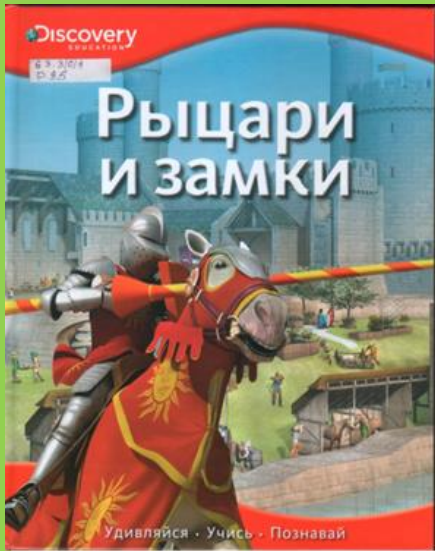
Лихачева Л. С. Уроки этикета в рассказах, картинках и задачках / Л. С. Лихачева ; рис. А. Бартова. – Екатеринбург : Уральское изд-во, 2000. – 320, с. : ил. **6+**

Эта книга о знаниях, без которых совершенно невозможно обойтись. Значительное место в книге занимают игровые задания, «этикетные» задачи и тесты, а также правила на все случаи жизни.

Малов В. Книга / В. Малов. – Москва : СЛОВО/SLOVO, 2002. – 48 стр., ил. – (Что есть что). **6+**

Лавная героиня этой книги – Книга! Это издание о долгой истории книги, начиная с глиняных табличек, найденных археологами, и египетских папирусных свитков. Читатель узнает о том, как улучшалось книгоиздание после появления печатного станка Иоганна Гутенберга, о самых известных печатниках, ученых, способствовавших развитию типографского дела, издателях и о многом другом.



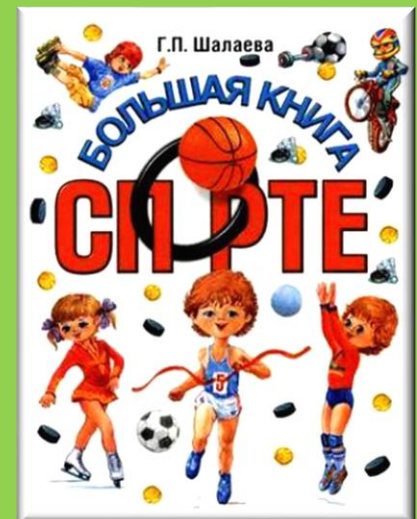


Рыцари и замки / ред. Татьяна Земцова ; пер. с англ. Ирина Шадрина. – Москва : Махаон, 2014. – 32 с. : цв. ил. **6+**

Если вы хотите узнать, как жили средневековые рыцари, как были устроены их замки-крепости, как «учились на рыцаря», как проходили рыцарские турниры и о многом другом, то читайте эту книгу – вас ждут интересные и увлекательные подробности событий тех далёких времён.

Шалаева Г.П. Большая книга о спорте / Г. П. Шалаева; худож. Н. Новичихина. – Москва : АСТ : СЛОВО : 2011 – 144 с. **11+**

Как выбрать вид спорта по душе? Книга поможет вам в этом, осветив практически все спортивные игры, существующие в мире.



Серия «Детские энциклопедии с Чевостиком»



ЗАГАДКИ



В школьной сумке я лежу,
Как ты учишься скажу.



Примостились на страничке
33 родных сестрички,
Но сестрички эти всё же
Друг на друга не похожи.



Где встречается такое,
что земля над головою?



Не предмет, не вещь,
потрогать нельзя, и формы
у них нет, а называют
круглыми.



На какое дерево садится
ворона во время дождя?



Кто ходит ночь и ходит день,
Не зная, что такое лень?

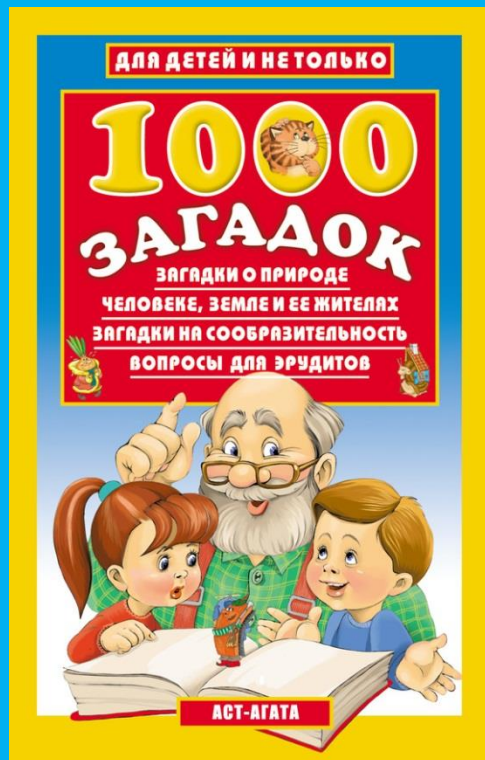


Без крыльев летит,
Без ног спешит,
Без парусов плывет.



С буквой «У» на нем сидят,
с «О» за ним пишут и едят.

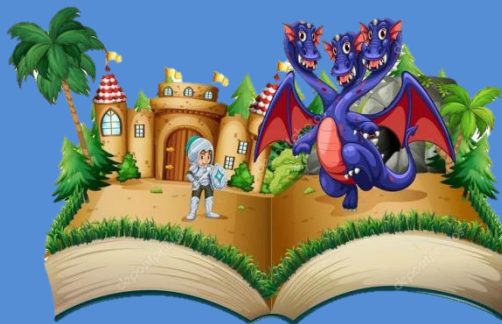


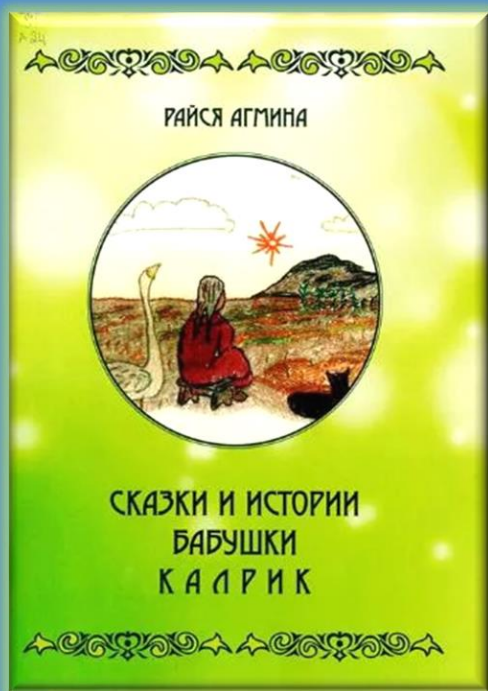


Лысаков В. Г. 1000 загадок / В. Г. Лысаков – Москва : АСТ ; Сталкер ; Профиздат, 2008. – 319 с. : ил. 6+

Жизнь полна загадок и секретов. И мы с раннего детства пытаемся разгадать их. Эта книга поможет детям самим ответить на многие вопросы из жизни человека и природы, пополнить свой арсенал новой информацией о животных и растениях, интересными сведениями из географии, истории и литературы. Не забыты в нашей книге и ребята среднего школьного возраста. Для них предназначены главы «Загадки на сообразительность» и «Вопросы для эрудитов»

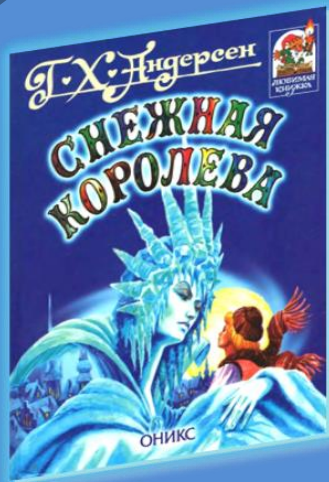
СКАЗКИ





Агмина Р. Д. Сказки и истории бабушки Калрик / Р. Д. Агмина ; сост. Л. Б. Анисимова, Т. С. Волшукова ; ред. Л. Б. Анисимова. – Южно-Сахалинск : ОАО «Сахалинская областная типография», 2016. – 48 с. : ил. **6+**

Книга «Сказки и истории бабушки Калрик» – единственное издание, в которое включено все творчество Райси Агминой. Сборник издан на нивхском и русском языках, снабжен библиографическим списком, включающим в себя наименования всех произведений писательницы и газетных публикаций о ней. Иллюстрации сделаны на основе авторских вышивок, выполненных по эскизам Окуда Чео Ди, и рисунков детей – читателей Поронайской библиотеки.



Андерсен Г. Х. Снежная королева : Сказка в семи историях / Г. Х. Андерсен ; пер. с дат. А. Ганзен ; худож. Л. Золотарев. – Москва : ОНИКС 21 век, 2001. – 79 с. : цв. ил.

Эта сказка с таким холодным названием вот уже почти 200 лет согревает миллионы детских сердец во всём мире.

Гримм В. и Я. Любимые сказки / В. и Я. Гримм ; пер. Г. Петникова, Т. Габбе. – Москва. : РОСМЭН, 2014 с. : ил. – (Все лучшие сказки).

В книгу вошли самые известные произведения великих сказочников, которые на протяжении почти двухсот лет с неизменным удовольствием читали и читают дети во всем мире «Госпожа Метелица», «Белоснежка и Краснозорька», «Золотой гусь», «Храбрый портняжка» и другие сказки.





Кот в сапогах : сказки / Ш. Перро, Г. Х. Андерсен. – Москва. : РОСМЭН, 2014. – 32 с. : ил. – (Книги с крупными буквами).

В сборник вошли самые известные произведения великих сказочников, предназначенные для самостоятельного чтения детьми. Читая страницу за страницей, ребята познакомятся с сюжетом сказок и научатся лучше читать.

Сказки Змея Горыныча / сост. И. А. Котовская ; худ. А. М. Басюбина и др. – Москва : Эксмо, 2014. – 144 с. : ил.

В этой красочно иллюстрированной книжке собраны добрые и поучительный сказки о Змее Горыныче и Кощее Бессмертном, Царь-медведе, Марье Моревне и многих других. Книжка не оставит равнодушным вашего малыша.

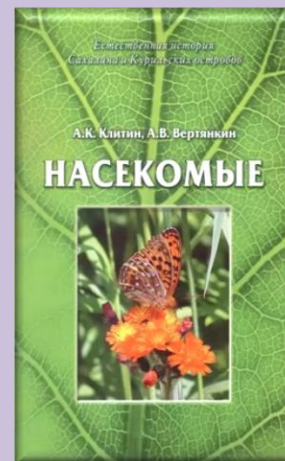
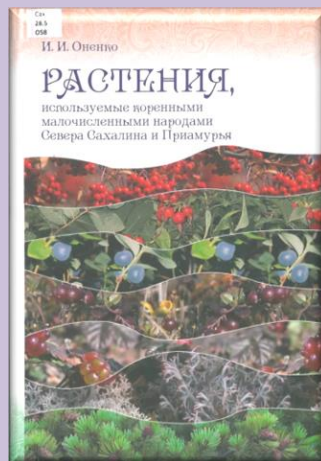


Сказки Сахалина : [сборник] / В. М. Санги и др. ; под. ред. Л. Б. Гашиловой ; послесловие А. И. Гашилова ; худож. Т. В. Баринава. – Москва : ФАКТОРОУМС, 2019. – 104 с. : цв. ил. 6+



Книга позволяет прикоснуться к истокам культуры коренных народов, многовековой мудрости, их умению находить гармонию с природой.

Флора и фауна Сахалина



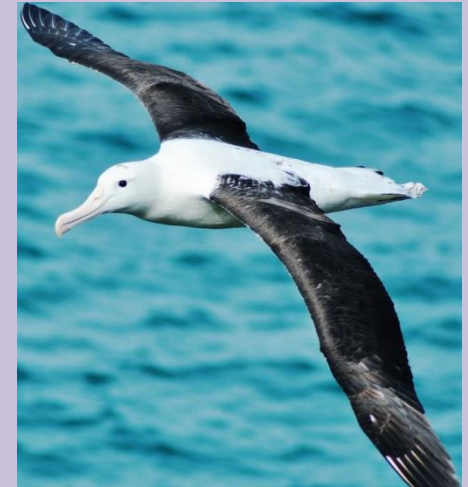
ПТИЦЫ



Орлан белохвост



Гага



Белоспинный альбатрос



Аист дальневосточный



Рыбный филин

НАСЕКОМЫЕ



Хвостоносец синий



Жужелица



Махаон



Аполлон

ЖИВОТНЫЕ



Кабарга



Калан



Бурозубка



Японский колонок – итатси



Нерпа

РАСТЕНИЯ



Прострел



Дрема



Красоднев иезкий



Можжевьельник

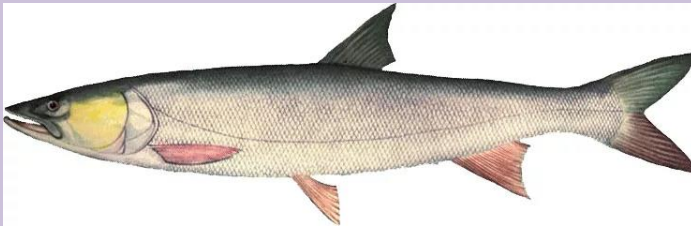
РЫБЫ



Сахалинский осётр



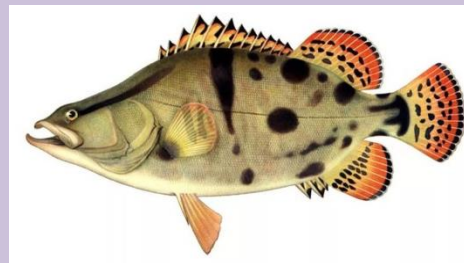
Таймень



Желтощёк



Китайский гольян



Китайский окунь, ауха



LARSEN★

Алфавит

А	Б	В	Г	Д	Е	Ё
Ж	З	И	Й	К	Л	
М	Н	О	П	Р	С	Т
У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	
Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я



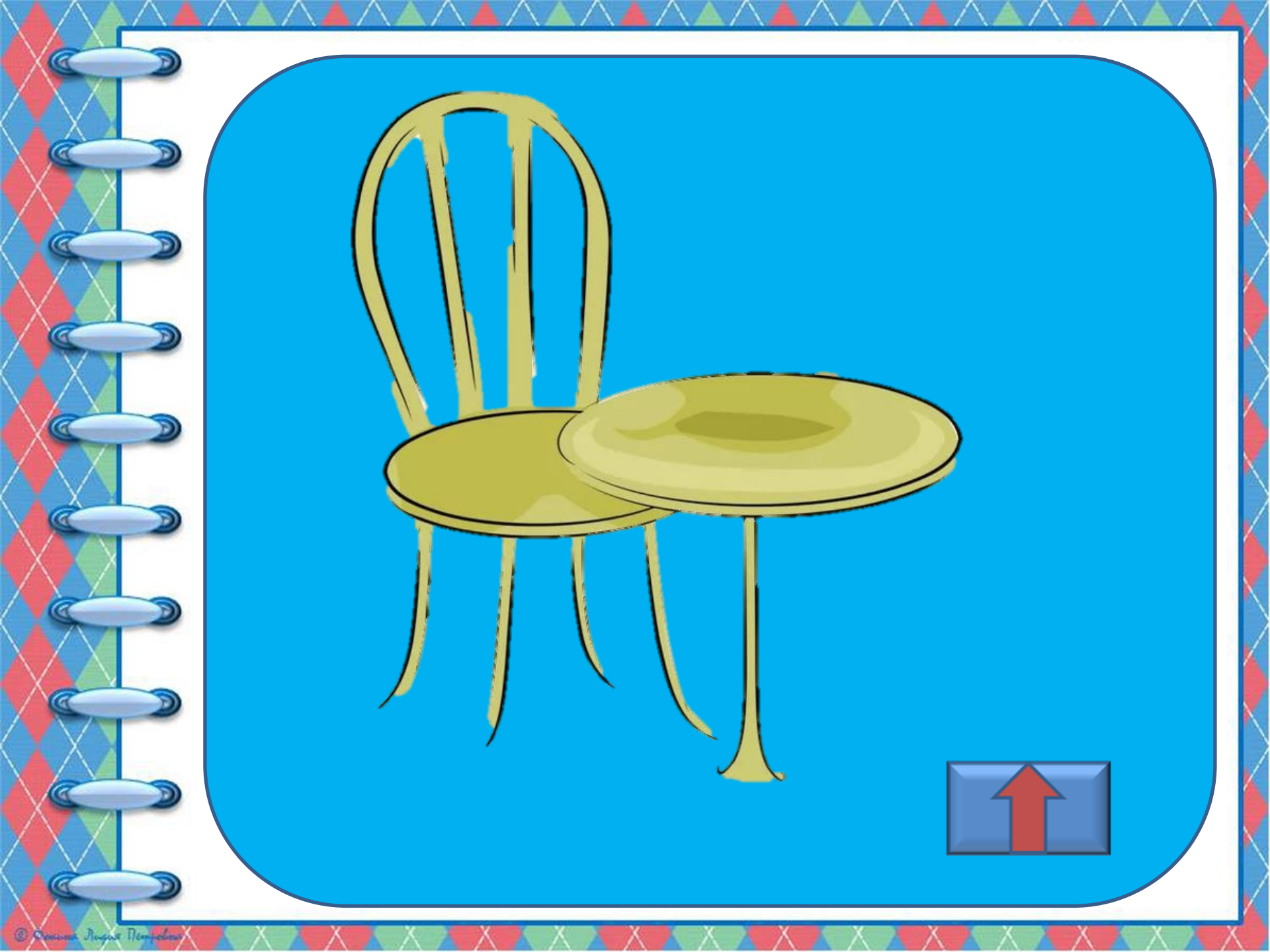












ИНТЕРНЕТ - РЕССУРСЫ

1. 25 дворовых игр нашего детства, которые сейчас мало кто помнит [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <https://zen.yandex.ru/media/vm/25-dvorovyh-igr-nashego-detstva-kotorye-seichas-malo-cto-pomnit-5addd3a69e29a21057ee9747>.
2. Загадки для детей [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <https://ihappymama.ru/iq/zagadki/zagadki-dlya-detej/>.
3. И И. Оригами для начинающих [Электронный ресурс] / Ирина И. – Режим доступа : <https://yandex.ru/collections/user/irinakup18/origami-dlia-nachinaiushchikh/>.
4. Как сделать оригами из бумаги [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <https://ipodelka.ru/origami-iz-bumagi>.
5. Короткие детские загадки [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <https://www.hobobo.ru/zagadki/detskie-zagadki/>.
6. Онлайн-игры для детей [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <http://ru-dety.ru/poznavatelnye-igry-dlya-detej-3-4-5-let/krossvord-detskie-igrushki.html>
7. Радужная Н. 10 дворовых игр, о которых не знают наши дети [Электронный ресурс] / Н. Радужная. – Режим доступа : [https:// lifehacker.ru/10-dvorovyh-igr/](https://lifehacker.ru/10-dvorovyh-igr/).

Презентацию подготовила: Е. И. Кравченко

Редактор: Л. Б. Анисимова

©МБУК «Поронайская ЦБС», 2020

Наш сайт: [//www.поронайская-цбс.рф](http://www.поронайская-цбс.рф)